

AI奥盾小程序功能开发说明

一、购物返现

功能需求

特定商品（如校徽）购买时，承诺家长消费金额可全额返现（或部分返现），例如：商品售价为360元，承诺分X期返现给用户，相当于零元购得此商品。用户一次性缴纳全款360元，每期返现30元，返现12期，共返现360元。

注：仅普通商品支持购物返现，校园通商品不支持购物返现

开发说明

1. 管理员添加或编辑已有商品，开启自动返现功能，设置返现期数及每期返现金额。如每期返现30元，返现12期。
2. 用户通过小程序访问该商品时，页面显著位置提醒：当前商品参与自动返现，每期30元，返现12期。（此功能可选择性实现，如果觉得没必要可以忽略）。
3. 用户购买商品完成支付后，**确认收货时，系统自动添加待返现记录统计**。自收货日算起，**每30天返现1次**。
如：用户名-张三 用户id-101 收货时间为2025年8月1日
第一期 30元 返现日期为2025年8月31日 当前状态：已返现
第二期 30元 返现日期为2025年9月30日 当前状态：未返现
。。。第12期 30元 返现日期为2026年3月1日 当前状态：未返现

以上格式仅为举例说明，实际显示样式会结合数据库具体结构做调整。

4. 每天凌晨（2点）自动开始返现程序，查询当天需要返现的记录。，统计完成后，将待返现金额依次发放到用户的小程序账户余额中。此余额可以在小程序内购买商品支付使用，但不允许提现。返现完成后，系统自动修改此笔待返现记录为“已返现”。
5. 商品可随时修改是否参与返现，返现的金额和期数设置。但修改仅对修改后的订单生效。
如：2025年4月30 20:00:00 之前某商品参与返现，每期30元*12期=360元
2025年4月30 20:00:00 修改为每期20元*12期=240元。则在修改前的所有返现记录，仍然按照12期每期30元返现。修改后的返现记录按照12期每期20元返现。
6. 返现会引起用户小程序上的账户余额变动，如：2025-04-01 00:00:00 自动返现到账30元。用户可随时通过小程序个人中心查看。
7. **可手动批量为尚未到期的记录返现。**
8. **如某个用户涉及到退货，后台可批量将该订单对应的待返现记录全部关停。**

开发周期及费用

1. 开发时长大约15天
2. 费用5250元

二、通过小程序为穿戴设备充值

功能需求：

为了防止穿戴设备上的通话被无限制使用，当通话分钟数达到设定的上限后，会停止该设备的通话功能，导致该设备无法使用，直到下个月才能再次使用。通过小程序的个人中心添加一个充值入口，通过api发起请求，实现充值通话分钟数并自动解封的目的。

开发说明：

1. 需总控程序（APP及设备的后端程序）编写3个api接口（充值档查询、设备编码查询、充值）。
2. 小程序增加一个充值页面，页面自动向后端发起请求（第一个api），获取充值档价格及对应分钟数信息。
3. 用户填写设备编号并确认，此时页面（第二个api）将用户填写的编号发给后端，后端判断编号是否存在，如果存在则返回用户基本信息（学校年级班级姓名），小程序页面根据后端返回的数据，做出相应提示信息。
4. 用户确认设备编号对应的学生信息后，选择某个充值档完成付费。付费完成后，（第三个API）将用户设备编号，选择的充值档提交给后端。
5. 小程序根据API接口返回的状态码，判断请求成功或失败，以及具体的错误。如：充值解封成功、解封失败等。并将处理结果反馈给用户。
6. 解封不涉及费用支付，用户只需要填写手机号码提交即可。解封需要在线支付，支付对接微信支付，自动确认收货后款项到账。如果后端处理为成功，则穿戴设备会自动解封流量。
7. 在总控程序api编写之前，模拟编写3个API接口，后期总控程序根据api格式要求做开发。

开发周期及费用

1. 开发时长大约4天
2. 费用1400元

三、储值卡功能

功能需求

向用户发放（赠送、购买）储值卡，用户通过储值卡上的充值码（涂层覆盖），在小程序充值页面完成充值

开发说明

1. 后台根据需要批量生成充值编码，例如：生成数量1000，金额50元。则自动生成1000个50元的充值编码。
2. 将充值编码导出发给制卡商，批量制卡。
3. 用户根据充值卡上的充值码，在充值页面充值。
4. 后端接收到用户的充值码后，判断充值码是否存在，是否已经使用，做出对应的判断。
5. 充值码识别成功后，将对应的金额充值到用户的余额中。并生成相应的余额变动记录。

开发周期及费用

1. 开发时长大约10天
2. 费用3500元